**Funcionalidades Nuevas:**

* Interfaz de Usuario Mejorada: Si este código se utiliza para una máquina expendedora, se podrían considerar mejoras en la interfaz de usuario, como agregar una pantalla de selección más amigable o proporcionar opciones más detalladas para cada categoría de productos (snacks, bebidas, dulces, medicinas).
* Gestión de Inventarios: Se podría implementar una funcionalidad de gestión de inventarios para mantener un seguimiento más preciso de los productos disponibles y evitar que se vendan productos agotados.
* Sistema de Pago: Si aún no está presente en el código, se podría agregar un sistema de pago para procesar transacciones y calcular el cambio si es necesario.
* Historial de Compras: Implementar una funcionalidad que permita a los usuarios ver su historial de compras y guardar recibos previos.
* Mejoras en Seguridad: Si el código maneja transacciones financieras, se deben considerar mejoras en la seguridad para proteger los datos del usuario y el sistema contra posibles ataques.

**Errores o riesgos a tener en cuenta:**

* Validación de Entrada Insuficiente: El código no parece realizar una validación adecuada de la entrada del usuario. Debería verificar si la entrada es válida y manejar errores de manera apropiada para evitar comportamientos inesperados.
* Manejo de Errores: No hay un manejo explícito de errores en el código. Debería implementarse un manejo de excepciones para manejar errores inesperados que puedan ocurrir durante la ejecución.
* Flujo de Proceso no Documentado: El flujo de proceso en el código no está documentado, lo que dificulta la comprensión y el mantenimiento a largo plazo.
* Escalabilidad Limitada: El código actualmente no parece ser escalable para agregar fácilmente nuevas categorías de productos o elementos de inventario. Esto podría ser un riesgo si se planea expandir la máquina expendedora.

**Pruebas Manuales**

* Pruebas de Usabilidad: Evaluar la facilidad de uso de la interfaz de usuario y la lógica de selección de productos.
* Pruebas de Aceptación de Usuario: Verificar que el sistema cumpla con los requisitos del usuario.
* Pruebas de Integración: Evaluar cómo interactúan las diferentes partes del código.

**Pruebas Automatizadas:**

* Pruebas de Unidad: Para probar funciones y componentes individuales del código.
* Pruebas de Regresión: Para garantizar que las nuevas actualizaciones no rompan las funcionalidades existentes.
* Pruebas de Seguridad (si corresponde): Automatizar pruebas de seguridad para identificar vulnerabilidades.